



## WEG vom AMICITIAPARKPLATZ im Modenbachtal zum Gelände des

### VEREINS ZUR BEWEGUNGSFÖRDERUNG UND PSYCHOMOTORIK

Liebe Eltern, liebe Kinder,

ihr habt am Amicitiaparkplatz im Modenbachtal geparkt und seid nun unterwegs zu unserem schönen Vereinsgrundstück. Vom Parkplatz aus führt der Weg direkt parallel zur Weide zu unserem Gelände und dauert ca. 20 Minuten. Ihr könnt daraus einfach einen schönen **Entdeckungsspaziergang** machen oder einen **Spielstationen-Weg** mit Spielen, Rätseln und kleinen Bewegungsaufgaben für die ganze Familie. Nachfolgend findet ihr hierfür einige Anregungen. Sucht euch aus, was euch gefällt.

#### **1) IDEEN FÜR DEN ENTDECKUNGSWEG:**

!!!Grundsätzlich gilt für den ganzen Weg, dass mit walddtypischen Gefahren zu rechnen ist. (Waldgesetz)!!!

##### **- Naturmandala:**

Sammelt Naturmaterialien wie z.B. Tannenzapfen, kleine Steine, Stöckchen, Blätter vom Boden (bitte keine Blätter abreißen) etc. Legt daraus, wenn ihr bei unserem Gelände angekommen seid, ein kleines Kunstwerk in einen Bilderrahmen (z.B. 4 Äste). Wer möchte, macht ein Foto!

##### **- Rindenbild:**

Pause mit Kreide, Buntstift oder Bleistift ein Stück Rinde von 1 oder 2 Bäumen auf deine mitgebrachten Papierblätter ab.

##### **- Wissensquiz: Wer weiß es???**

\*Wie viele Nistkästen kannst du auf dem gesamten Weg entdecken?

\*Kennst du etwas Essbares aus dem Wald? Von welcher Pflanze stammt es?

\*Suche nach Spuren auf dem Waldboden. Wer oder was war hier unterwegs?

\*Kennst du 2 Berufe, die im Wald arbeiten?

\*Stellt euch alle ganz eng und leise zusammen. Wer möchte, schließt seine Augen.

Könnt ihr Vögel zwitschern hören? Was hört ihr noch?

\*Auf dem Boden, in der Luft: wer entdeckt ein Tier? Wie heißt es?

Falls ihr auf eurem Weg Müll findet, wäre es schön, ihr packt ihn in eine mitgebrachte Tüte und werft ihn zuhause in die Mülltonne -dort gehört er hin. (Scharfe und metallene Gegenstände liegen lassen!)

#### **Folgendes braucht ihr für das Naturmandala und die Aufgaben entlang des Weges:**

Tasche und/oder kleiner Eimer zum Einsammeln der Naturmaterialien (bzw. Müll), Papier, Kreide, Blei- oder Holzstifte für das Rindenbild.

**Sinnvolles zum Mitnehmen:** Kamera für Fotos (Tierspuren, Naturmandalakunstwerk...), Bestimmungsbuch Tier- und Pflanzenwelt

## 2) SPIELSTATIONENWEG/MÄNNELWEG:

!!!Grundsätzlich gilt für den ganzen Weg, dass mit walddtypischen Gefahren zu rechnen ist. (Waldgesetz)!!!

Orientiert euch an unserer Landkarte. -> siehe PLAN auf der letzten Seite.

Auf dem gesamten Weg findet ihr 7 STEINE mit unserem Vereinslogo, dem „Bewegungsmännel“.  
(Der Anfang des Weges ist mit einem Holzschild mit diesem „Logo“ markiert.)

An jedem Stein warten kleine Bewegungs- und Denkaufgaben auf euch. Haltet die Augen offen!

Los geht`s, findet den ersten Stein!

### STEIN 1:

Haltet Ausschau nach dem ersten Nistkasten. Habt ihr ihn entdeckt? Wer Lust hat, zählt alle Nistkästen des Weges.

Wenn ihr möchtet, sucht euch nun einen Wanderstock für eure Wanderung.

### STEIN 2:

Nun kommt ein Rätsel. Kommt ihr drauf? Helft euch gegenseitig.

„Es ist groß, aber es ist kein Riese. Es hat viele Arme, ist aber kein Monster.

Es kann dich wärmen, ist aber keine Heizung.“ (Tipp: die Lösung steht vor eurer Nase)

### STEIN 3:

Zeit für ein Bewegungsspiel und alle machen mit!

- geht doch mal ein Stück des Wegs rückwärts. Wer schafft 10 Schritte?
- sucht euch eine/n PartnerIn und geht zu zweit. Eine/r schließt die Augen und lässt sich führen, danach wird gewechselt.
- wer kann jetzt den Hampelmann oder gar die Hampelfrau? Wie oft schafft ihr es zu springen?
- hüpf jetzt weiter wie ein Hase oder seid ihr gar ein Frosch?
- danach galoppiert ihr wie die Pferde, eine/r klatscht, dann macht ihr Stopp!

Jetzt liegt`s an euch...wer hat Ideen...dann kann das Spiel noch weiter geh`n.

Seid ihr noch fit? Sammelt je 3 Tannenzapfen und einen Stein, bis ihr Stein 4 entdeckt.

#### STEIN 4:

Jetzt kommt unser Hutzelnboule:

Jede/r hat 3 Tannenzapfen. Markiert euch eine Abwurflinie auf dem Waldweg (z.B. Linie ziehen mit dem Fuß oder einen Ast hinlegen). Ein Stein wird von der Linie aus ein Stück nach vorne geworfen. Alle versuchen nun abwechselnd mit ihren 3 Hutzeln so nah wie möglich an den Stein heran zu kommen.

Bei vielen TeilnehmerInnen kann auch in kleinen Gruppen an mehreren Linien gleichzeitig gespielt werden.

#### STEIN 5:

Schau dich um, vielleicht wohnt hier ein Riese? Findest du einen riesengroßen, hohen Stuhl?

Wie nennt sich der Sitz? Wer kann schon die Stufen zählen? Wie viele sind es?

#### STEIN 6:

Stellt euch ganz leise zusammen. Schließt eure Augen! Könnt ihr Vögel zwitschern hören?

Was hört ihr noch?

#### STEIN 7:

Wer hat es gewusst? Hier sind die Lösungen:

\*es sind 20 Nistkästen auf dem Weg

\* Rätsel an Stein 2: Ein Baum!

\* Rätsel an Stein 5: Jägersitz mit 11 Stufen

-> Skizze siehe nachfolgende Seite...

**Schaut euch um, ihr habt es geschafft!!**

**Spielplatz, Niederseilgarten, Spielwiese und Bach warten nun auf euch.**

**VIEL SPASS!!!**

Skizze zum SPIELSTATIONENWEG/MÄNNELWEG:

